



Náms- og kennsluáætlun - Vorönn 2023

LSTR1SU02

Kennari	Sunna Pétursdóttir, sunna.petursdottir@fss.is Helga Jakobsdóttir helga.jakobsdottir@fss.is Jóhann Jóhannsson johann.johannsson@fss.is Magnús Einpór Áskelsson magnus.askelsson@fss.is Telma Rut Eiríksdóttir, telma.eiriksdottir@fss.is	
Viðtalstími	Mánudagar klukkan 14:00-14:40 í stofu 221.	
Áfangalýsing	Genious hour: Í þessum tímum vinna nemendur sjálfstætt að sínum hugarefnum og fá tækifæri til að þróa hæfileika sína eða finna nýjar áskoranir. Nemendur finna sjálfir leiðir til að nálgast viðfangsefni sín. Áhersla er á öguð vinnubrögð, skipulag, vinnusemi og sjálfsmat. Seinni heimstýrjöldin: Í þessum tímum munu nemendur læra um seinni heimstýrjöldina. Fá yfirsýn um hvernig ástandið var í heiminum á þessum tíma. Nemendur munu læra um örsök stríðsins og afleiðingar þess. Nemendur munu fá tíma til að ræða um og mynda skoðanir á hinum ýmsu atriðum sem tengjast stríðinu. Spil: Í spílatímum fá nemendur tækifæri til að læra fjölbreytt spil, bæði gömul og ný. Leitast verður við að vinna með samvinnu, samkennd, kurteisi og nærgætni. Nemendur fá stuðning og fræðslu til að fylgja ákveðnum spílaþáttum, þekkja eigin rétt í spilum og virða rétt annarra. Kennarar og nemendur velja spil og spílafélaga í sameiningu.	

Námsmat og vægi námsmatsþátta	Símatsáfangi	
	☒	
	Heiti	Vægi
	Tímaverkefni	50%
Mæting, virkni og þátttaka í tímum		50%
Reglur áfanga		

Annað sem kennari vill láta koma fram	Gert er ráð fyrir því að nemendur taki þátt í öllum verkefnum annarinnar og vinni þau jafnt og þétt.
--	--

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: • Fjölbreyttum spílum • Mikilvægi þess að fylgja reglum spila • Mismunandi leiðum í samskiptum og samstarfi • Mikilvægi sjálfstæðra vinnubragða • Orsök og afleiðingum seinni heimstýrjaldarinnar.	Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: • Spila mismunandi spíl með mismunandi spíla reglum • Lesa spíla reglur og miðla þeim áfram • Mismunandi leiðum í samskiptum og samstarfi • Leita lausna við áskorunum sínum • Afla sér upplýsinga og geta rökrætt um seinni heimstýrjöldina.
Hæfni	
Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: • Spila fjölbreytt borðspil og kenna öðrum leikreglur • Mismunandi leiðum í samskiptum og samstarfi • Leysa vanda sem þeir kunna að standa frammi fyrir í verkefnavinnu sinni • Geta sagt frá seinni heimstýrjöldinni með sínum eigin orðum.	

Genious hour:

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 5. - 15. janúar	Kynning áfanga - einstaklingsvinna	
2. vika 16. - 22. janúar	Einstaklingsvinna	
3. vika 23. - 29. janúar	Einstaklingsvinna	
4. vika 30. janúar - 5. febrúar	Verkefnavinna, ígrundun og sjálfsmat	Skil á stöðuskýrslu
5. vika 6. - 12. febrúar	Einstaklingsvinna	
6. vika 13. - 19. febrúar	Einstaklingsvinna	
7. vika 20. - 26. febrúar	Einstaklingsvinna	
8. vika 27. febrúar - 5. mars	Sjálfsmat og kynningar	Skil á stöðuskýrslu
9. vika 6. - 12. mars <i>Miðannarmat</i>	Einstaklingsvinna	
10. vika 13. - 19. mars	Einstaklingsvinna	
11. vika 20. - 26. mars	Einstaklingsvinna	
12. vika 27. mars - 2. apríl <i>Starfshlaup - Páskafri</i>	Einstaklingsvinna	Skil á stöðuskýrslu
13. vika 11. - 16. apríl	Einstaklingsvinna - Vinna við kynningar	
14. vika 17. - 23. apríl <i>Sumardagurinn fyrsti</i>	Vinna við kynningar	
15. vika 24. - 30. apríl	Loka kynningar nemenda	Lokaskil kynninga
16. vika 1. - 10. maí	Uppgjör áfanga	

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Helga og Sunna

Seinni heimstyrjöldin

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 5. - 8. janúar	1. tími: kynning 2. tími: Yfirlit	
2. vika 9. - 15. janúar	1. tími: Axis 2. tími: Allied	
3. vika 16. - 22. janúar	1. tími: stríð brýst út í evrópu 1939-1940 2. tími: Vestur Evrópa 1940-1941	
4. vika 23. - 29. janúar	1. tími: Miðjarðarhafið 1940-1941 2. tími: Band of Brothers	
5. vika 30. janúar - 5. febrúar	1. tími: Axis ráðast á sovétríkin 1941 2. tími: Band of Brothers	
6. vika 6. - 12. febrúar	1. tími: Stríð brýst út í kyrrahafinu 1941 2. tími: Band of Brothers	
7. vika 13. - 19. febrúar	1. tími: Axis hættir að komast áfram 1942-1943 2. tími: Band of Brothers	
8. vika 20. - 26. febrúar	1. tími: Allies ná skriði 1943-44 2. tími: Band of Brothers	
9. vika 27. febrúar - 5. mars	1. tími: Allies nálgast lokin 1944 2. tími: Band of Brothers	
10. vika 6. - 12. mars <i>Miðannarmat</i>	1. tími: Öxulveldin hrynja og Bandamenn vinna 1944-1945 2. tími: Band of Brothers	
11. vika 13. - 19. mars	1. tími: Eftirmálar stríðsins 2. tími: Band of Brothers	
12. vika 20. - 26. mars	1. tími: Austurhlutinn 2. tími: Band of Brothers	
13. vika 27. mars - 2. apríl <i>Starfshlaup - Páskafri</i>	1. tími: Vesturhlutinn 2. tími: Band of Brothers	
14. vika 11. - 16. apríl	1. tími: Helförin 2. tími: Mynd um helförina	
15. vika 17. - 23. apríl <i>Sumardagurinn fyrsti</i>	1. tími: Mynd um helförina 2. tími: Verkefni	
16. vika 24. - 30. apríl	1. tími: D-day 2. tími: D-day mynd	
17. vika 1. - 7. maí	1. tími: D-day mynd 2. tími: Verkefni	
18. vika 8. - 10. maí	1. tími: samantekt 2. tími: samantekt	

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Jóhann Jóhannsson

Spil

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 5. - 15. janúar	Kynning á áfanga	
2. vika 16. - 22. janúar	Spil	
3. vika 23. - 29. janúar	Spil	
4. vika 30. janúar - 5. febrúar	Olsen mót	
5. vika 6. - 12. febrúar	spil	
6. vika 13. - 19. febrúar	Spil	
7. vika 20. - 26. febrúar	Spil	
8. vika 27. febrúar - 5. mars	Pub kviss	
9. vika 6. - 12. Mars <i>Miðannarmat</i>	Spil	
10. vika 13. - 19. mars	Spil	
11. vika 20. - 26. mars	spil	
12. vika 27.mars - 2. apríl <i>Starfshlaup - Páskafri</i>	Kahoot	
13. vika 11. - 16. apríl	Spil	
14. vika 17. - 23. apríl <i>Sumardagurinn fyrsti</i>	Spil	
15. vika 24. - 30. apríl	Spil	
16. vika 1. - 10. maí	Spil	

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Magnús Einþór Áskelsson