



Náms- og kennsluáætlun - Vorönn 2022

FORR2GD05

Kennari	Gísli Freyr Ragnarsson, gisli.ragnarsson@fss.is	
Viðtalstími	Viðtalstími kennara er á fimmtudögum kl. 11:10 - 11:50	
Námsefni	Námsefni er rafrænt og aðgengilegt í gegnum netið.	
Áfangalýsing	Nemendur munu þróa tölvukerfi sem byggja upp tölvuheim sem hægt er að nota sem grunn í tölvuleikjagerð. Farið verður yfir hlutbundna forritun, árekstrargreiningu, árekstrarviðbrögð, eðlisfræði sem og grunn stærðfræði. Hlutir búnir til í okkar eigin heim og eiginleikar þeirra ákvarðaðir.	

Námsmat og vægi námsmatspátta	Þessi áfangi er kenndur sem símatsáfangi sem þýðir að ekkert lokapróf er í áfanganum. Nemandi þarf að standa skil á öllum verkefnum á önninni til að ná áfanganum.	
	Símatsáfangi ☒	Lokapróf ☐
	Heiti	Vægi
	Construct verkefni	20%
	C# verkefni	10%
	Unity skilaverkefni	50%
	Lokaverkefni	20%

Annað sem kennari vill láta koma fram	Nauðsynlegt er að mæta og vinna vel í tímum til að ná vel efninu sem farið er yfir. Nemendur hafa þrjá daga til að gera athugasemdir við fjarvistir.
--	--

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: - Hermun í tölvuleikjum - Hlutbundin forritun í tölvuleikjum - Hjúpun í tölvuleikjum	Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: - Forrita hlutbundið - Hanna tölvuleik frá grunni - Forrita tölvuleiki - Halda utan um sitt eigið tölvukerfi í lengri tíma
	
Hæfni	
Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: - Búa til tölvuleiki frá grunni með leikjavél - Framkvæma hermun í tölvuleik - Forrita tölvuleik með hlutbundinni forritun	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 4 klst.	60 klst.
Undirbúningur f. tíma	15 vikur x 4 tímar x 20 mín	20 klst.
Verkefnavinna	18 klst.	18 klst.
Lokaverkefni	15 klst.	15 klst.
Alls		113 klst. = 5 fein*

*Viðmið um fjölda eininga	
Einingar	Tímafjöldi í vinnu meðalnemanda í áfanga
1 ein	18 - 24 klst.
2 ein	36 - 48 klst.
3 ein	54 - 72 klst.
4 ein	72 - 96 klst.
5 ein	90 - 120 klst.

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 6. - 14. janúar	Construct	Verkefni 1 Verkefni 2 Verkefni 3
2. vika 17. – 21. janúar		
3. vika 24. – 28. Janúar <i>Forvarnavika gegn einelti</i>		
4. vika 31. jan. – 4. febrúar	C#	Verkefni 1 Verkefni 2
5. vika 7. – 11. febrúar		
6. vika 14. – 18. febrúar	Unity	Verkefni 1 Verkefni 2 Verkefni 3 Verkefni 4 Verkefni 5 Verkefni 6
7. vika 21. – 25. febrúar		
8. vika 28. feb. – 4. mars		
9. vika 7. – 11. mars		
10. vika 14. – 18. mars		
11. vika 21. – 25. mars		
12. vika 28. – 31. mars		
13. vika 4. – 8. apríl <i>Starfshlaup 8. apríl? Páskafri 9. – 18. apríl</i>		
14. vika 19. – 22. apríl	Lokaverkefni	Lokaverkefni
15. vika 25. – 29. apríl		
16. vika 2. – 6. maí		

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Gísli Freyr Ragnarsson