



Náms- og kennsluáætlun - Vorönn 2021

Leikjaforritun 1 – FORR2GD05

Kennari	Gísli Freyr Ragnarsson – gisli.ragnarsson@fss.is						
Viðtalstími	Viðtalstími kennara er á mánudögum kl. 9:20 – 10:00						
Kennsluefni	Námsefni er rafrænt og aðgengilegt í gegnum netið						
Áfangalýsing	Nemendur munu þróa tölvukerfi sem byggja upp tölvuheim sem hægt er að nota sem grunn í tölvuleikjagerð. Farið verður yfir hlutbundna forritun, árekstrargreiningu, árekstrarviðbrögð, eðlisfræði sem og grunn stærðfræði. Hlutir búnir til í okkar eigin heim og eiginleikar þeirra ákvarðaðir.						
Námsmat og vægi námsmatsþátta	Þessi áfangi er kenndur sem símatsáfangi sem þýðir að ekkert lokapróf er í áfanganum. Nemandi þarf að standa skil á öllum verkefnum á önninni til að ná áfanganum. <table><tr><th>Heiti</th><th>Vægi</th></tr><tr><td>Skilaverkefni</td><td>80%</td></tr><tr><td>Lokaverkefni</td><td>20%</td></tr></table>	Heiti	Vægi	Skilaverkefni	80%	Lokaverkefni	20%
Heiti	Vægi						
Skilaverkefni	80%						
Lokaverkefni	20%						
Annað sem kennari vill láta koma fram	Nauðsynlegt er að mæta og vinna vel í tímum til að ná vel efninu sem farið er yfir. Nemendur hafa þrjá daga til að gera athugasemdir við fjarvistir.						

Þekking

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- Hermun í tölvuleikjum
- Hlutbundin forritun í tölvuleikjum
- Hjúpun í tölvuleikjum

Hæfni

Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- Búa til tölvuleiki frá grunni með leikjavél
- Framkvæma hermun í tölvuleik
- Forrita tölvuleik með hlutbundinni forritun



Leikni

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Forrita hlutbundið
- Hanna tölvuleik frá grunni
- Forrita tölvuleiki
- Halda utan um sitt eigið tölvukerfi í lengri tíma

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 4 klst.	60 klst.
Undirbúningur f. tíma	15 vikur x 4 tímar x 20 mín	20 klst.
Skilaverkefni	6 x 3 klst.	18 klst.
Lokaverkefni	15 klst.	15 klst.
Alls		113 klst. = 5 feín*

*Viðmið um fjölda eininga	
Einingar	Tíma fjöldi í vinnu meðalnemanda í áfanga
1 feín	18 - 24 klst.
2 feín	36 - 48 klst.
3 feín	54 - 72 klst.
4 feín	72 - 96 klst.
5 feín	90 – 120 klst.

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 8. - 14. janúar	Construct	Verkefni 1 Verkefni 2 Verkefni 3
2. vika 15. - 21. janúar		
3. vika 22. - 28. janúar		
4. vika 29. janúar- 4. febrúar		
5. vika 5. - 11. febrúar	Unity	Verkefni 1 Verkefni 2 Verkefni 3 Verkefni 4
6. vika 12. - 18. febrúar		
7. vika 19. -27. febrúar Þemadagar 20. og 21. febrúar		
8. vika 28. febrúar – 5. mars. Miðannarmati lokið		
9. vika 6. - 12. mars		
10. vika 13. – 19. mars		
11. vika 20. - 26. mars		
12. vika 27. mars -3. apríl Starfshlaup Páskafrí		
13. vika 15. -21. apríl		
14. vika 22. - 29. apríl Sumardagurinn fyrsti	Lokaverkefni	Lokaverkefni
15. vika 30. apríl. - 7. maí		
16. vika 8. - 13. maí		

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Gísli Freyr Ragnarsson