



Náms- og kennsluáætlun - Haust 2025

FORR2LE05

Kennari	Hafþór Óskarsson, hafthor.oskarsson@fss.is		
Viðtalstími	Mánudaga kl. 14:00 til 14:40, skrifstofu kennara		
Námsefni	Efni frá kennara (Aðgengilegt á vef áfangans)		
Áfangalýsing	Markmið áfangs er nemendur - kynnist hugtökum forritunar og þjálfist í að skrifa kóða með lykkjum, föllum, og skilyrðissetningum - læri að beita grunnatriðum forritunar með hjálp myndræna miðlunar á efninu - noti mismunandi verkfæri til að búa sín eigin forrit - þekki einföld forritunarhugtök og geta lýst í stuttu máli hvernig forrit virkar		
Námsmat og vægi námsmatsþátta	Áfanganum er kenndur sem símatsáfangi.		
	Ekkert lokapróf er í áfanganum.		
	- Til að standast áfangann þarf að ná 4,5 eða hærra í öllum námsmatsþáttum áfangans. - Standast þarf mætingaskyldu skólans.		
	Símatsáfangi ☒	Lokapróf ☐	Sleppikerfi ☐
	Heiti	Vægi	
	Tímaverkefni	50%	
Kaflapróf	45%		
Virkni	5%		
Reglur áfanga	Notkun á snjallsímum er ekki leyfileg í tímum nema með leyfi kennara.		

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: • Skilyrðissetningum, föllum og breytum • Uppbyggingu einfaldra forrita • Hvernig kóði verður að forriti • Atburðir í forriti	Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: • Nota föll í forritun • Nota atburði í forritun • Nota skilyrðissetningar í forritun
	
Hæfni	
Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: • Búa til einfalda leiki með opnum lausnum • Búa til einföld forrit í síma með opnum lausnum • Búa til einfald forrit í því forritunarmáli sem kennt er í áfanganum	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	16 vikur x 4 klst.	64 klst.
Undirbúningur f. tíma	16 vikur x 3 tímar x 20 mín	16 klst.
Undirbúningur f. próf	3 x 4 klst.	12 klst.
Tímaverkefni	10 klst.	10 klst.
Alls		102 klst. = 5 feín*

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 19. – 22. ágúst	Kynning á áfanganum. Code.org	
2. vika 25. – 29. ágúst	Scratch.org	Tímaverkefni 1
3. vika 1. – 5. september	Uppbygging forrita og blokkir	Tímaverkefni 2
4. vika 8. – 12. september	Blokkir	Tímaverkefni 3
5. vika 15. - 19. september	Blokkir	Tímaverkefni 4
6. vika 22. - 26. september	Blokkir	Kaflapróf 1
7. vika 29. sept. - 3. október	Uppbygging leikja	Tímaverkefni 5
8. vika 6. - 10. október	Leikjaforritun með blokkum	Tímaverkefni 6
9. vika 13. - 17. október Námsmatsdagur 16. okt. Vetrarleyfi 17. okt.	Leikjaforritun með blokkum	Tímaverkefni 7
10. vika 20. - 24. október Vetrarleyfi 20. okt.	Leikjaforritun með blokkum	Tímaverkefni 8
11. vika 27- 31. október	Leikjaforritun með blokkum	Tímaverkefni 9
12. vika 3. - 7. nóvember	Leikjaforritun með blokkum	Kaflapróf 2
13. vika 10. - 14. nóvember	Leikjaforritun með blokkum	Tímaverkefni 10
14. vika 17. - 21. nóvember	App forritun með blokkum	Tímaverkefni 11
15. vika 24. - 28. nóvember Dimissio 28. nóv.	App forritun með blokkum	Tímaverkefni 12
16. vika 1. - 8. desember Stoðdagur mánudaginn 8. des.	App forritun með blokkum	Kaflapróf 3

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Hafþór Óskarsson