



Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2023

VFOR3LO05

| | | |
|--------------|---|---|
| Kennari | Gísli Freyr Ragnarsson – gisli.ragnarsson@fss.is |  |
| Viðtalstími | Viðtalstími kennara er á mánudögum kl. 9:20 – 10:00 | |
| Námsefni | Námsefni er rafrænt og aðgengilegt í gegnum netið. | |
| Áfangalýsing | Farið er nánar í hlutbundna forritun og nemendur vinna lokaverkefni þar sem byggt er á þekkingu frá fyrri áföngum. Nemendur búa til vefsíðu frá grunni eða með notkun ramma (e.g. frameworks). Nemendur læra að nota hluti sem hjálpa til við uppsetningu og viðhald gagnagrunna fyrir vefsíðu ásamt því að kynnast að senda gögn í rauntíma til notenda. | |

| | | | |
|--------------------------------------|---|--|---|
| Námsmat og vægi námsmatsþátta | Þessi áfangi er kenndur sem símatsáfangi og því er ekkert lokapróf í þessum áfanga. Til að ná áfanganum þarf að vera með að lágmarki 4,5 í einkunn fyrir lokaverkefni áfangans. | | |
| | Símatsáfangi <input checked="" type="checkbox"/> | Lokapróf <input type="checkbox"/> | Sleppikerfi <input type="checkbox"/> |
| | Heiti | | Vægi |
| | Lokaverkefni | | 55% |
| | Hönnunarskjál | | 15% |
| | Skýrsla | | 20% |
| | Skipulag | | 10% |

| | |
|--|--|
| Annað sem kennari vill láta koma fram | Nauðsynlegt er að mæta og vinna vel í tínum til að ná vel efninu sem farið er yfir. Nemendur hafa eina viku til að gera athugasemdir við fjarvistir. |
|--|--|

| Þekking | Leikni |
|--|--|
| Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: <ul style="list-style-type: none"> • Aðferðafræði við skipulagningu á hugbúnaðarverkefni • Forritunarsöfnum • Hlutbundinni forritun | Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: <ul style="list-style-type: none"> • Skrifa skipulagsskýrslu fyrir hugbúnaðarverkefni • Vinna hugbúnaðarverkefni í sprettum út frá skipulagi • Hanna alla hluti vefsíðu í viðeigandi forriti • Forrita vefsíðu út frá hönnun |
| Hæfni | |
| Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: <ul style="list-style-type: none"> • Setja upp skipulag til að skipuleggja uppsetningu og útfærslu á stærra forritunarverkefni • Búa til vefsíðu með notkun servers, gagnagrunns og forrits • Búa til vefsíðu með Javascript ramma (e.g. framework) sem tengist við server, gagnagrunni og forriti | |

| Vinnuáætlun | | |
|------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| Tímasókn | 16 vikur x 4 klst. | 64 klst. |
| Undirbúningur f. tíma | 16 vikur x 3 tímar x 20 mín | 16 klst. |
| Lokaverkefni | 20 klst. | 20 klst. |
| Skýrsla og hönnun | 10 klst. | 10 klst. |
| Alls | | 110 klst. = 5 fein* |

| *Viðmið um fjölda eininga | |
|----------------------------------|--|
| Einingar | Tímafjöldi í vinnu meðalnemanda í áfanga |
| 1 fein | 18 - 24 klst. |
| 2 fein | 36 - 48 klst. |
| 3 fein | 54 - 72 klst. |
| 4 fein | 72 - 96 klst. |
| 5 fein | 90 - 120 klst. |

Virðing, samvinna og árangur

| Kennsluvikur | Áætluð yfirferð námsefnis | Skil á verkefnum |
|--|--|-------------------------|
| 1. vika 18. - 25. ágúst | | |
| 2. vika 28. ágúst - 1. september | Kynning, hönnun og uppsetning á lokaverkefni | |
| 3. vika 4. - 8. september | | Hönnun |
| 4. vika 11. - 15. september | | |
| 5. vika 18. - 22. september | Fyrsti sprettur – Lokaverkefni | |
| 6. vika 25. - 29. september | | Endurbætt hönnun |
| 7. vika 2. - 6. október | | |
| 8. vika 9. - 13. október | Annar sprettur - Lokaverkefni | |
| 9. vika 16. - 20. október <i>Vetrarleyfi</i> | | |
| 10. vika 23. - 27. október <i>Miðannarmat</i> | | |
| 11. vika 30. október - 3. nóvember | Priðji sprettur - Lokaverkefni | |
| 12. vika 6. - 10. nóvember | | |
| 13. vika 13. - 17. nóvember | | |
| 14. vika 20. - 24. nóvember | Fjórði sprettur – Lokaverkefni | Lokaverkefni |
| 15. vika 27. nóvember- 1. desember | | |
| 16. vika 4. - 7. desember | Skýrsla | Skýrsla |

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Gísli Freyr Ragnarsson