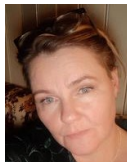




Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2023

DANS1ML05

Kennari	Helga Salbjörg Guðmundsdóttir helga.gudmundsdottir@fss.is	
Viðtalstími	Mánudagur kl. 10.30- 11.10.	
Námsefni	Smásögur frá kennara og upprifjun í hefti Kvikmynd og þættir Innslög, blaðagreinar ofl.	
Áfangalýsing	Lesnir verða textar og smásögur til að auka lesskilning nemenda. Unnin verða verkefni sem skilað er á Innu. Farið verður í upprifjun og grunnatriði málfræðinnar. Lögð verður áhersla á hlustun í gegnum þætti, innslög og kvikmyndir. Mikilvægt er að nemendur læri að tjá sig á dönsku því munnleg próf munu gilda til einkunnar.	

Námsmat og vægi námsmatsþátta	Áfanginn er símatsáfangi án lokaprófs og til að ná markmiðum hans þarf nemandi að skila öllum verkefnum og fá heildareinkunn 4,5 eða hærra. Falli verkefnaskil undir 80 % án útskýringar getur kennari krafist þess að nemandi endurtaki áfangann.		
	Símatsáfangi ☒	Lokapróf ☐	Sleppikerfi ☐
	Heiti		Vægi
	Lestur og lesskilningur		30 %
	Verkefnaskil		30 %
	Ritun og málfræði		15 %
	Talað mál		15 %
	Hlustun		10 %

Reglur áfanga	- Verkefnum skal skilað á réttum tíma. Eftir skilafrest verður eingöngu tekið við verkefnum á stoðtíma. Það verða 2 stoðtímar á önninni, einn fyrir miðannarmat og annar í lok annarinnar. Hver nemandi fær aðeins að skila einu verkefni í stoðtíma og taka eitt próf. Eftir stoðtíma er ekki hægt að skila verkefnum úr fyrri tímum. - Verkefni sem tekin eru beint af netinu eða frá öðrum, fá núll og nemandi fær ekki tækifæri til að skila verkefninu aftur. - Notkun á snjallsímum er ekki leyfileg í tímum nema með leyfi kennara. - Nemendum ber að fylgjast vel með á Innu yfir önnina því þar verður mikilvægt efni, skipulag, skilaboð og annað sett inn.
----------------------	--

Annað sem kennari vill láta koma fram	Flest verkefni verða lögð fyrir og þeim skilað í gegnum Innu, því er mikilvægt að vera með aðgang að tölvu með Word eða Google Docs og að vera með danska tungumálið uppsett í tölvunni sinni.
--	--

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: - Hlustunarefni sem tengist samtímanum - Daglegu lífi fólks í Danmörku - Einföldu daglegu talmáli um áður yfirfarið efni - Undirstöðuatriðum danskrar málfræði - Stuttum textum sem fjalla um kunnuglegt efni - Orðaforða sem tengist þeirra daglega lífi	
Hæfni	
Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: - Lesa almenna texta og blaðagreinar til skilnings - Skilja talað einfalt mál. - Getað skrifað einfalda texta með nokkuð réttri málfræði. - fylgjast með frásögnum, ef efnið er kunnuglegt.	

Vinnuáætlun - Símat		
Tímasókn	16 vikur x 4 klst.	64 klst.
Undirbúningur f. tíma	16 vikur x 3 tímar x 20 mín	16 klst.
Undirbúningur f. próf	3 x 4 klst.	12 klst.
Ritgerð / Skýrsla	15 klst.	15 klst.
Alls		107 klst. = 5 feín*

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 18. - 25. ágúst	1. LOTA – Upprifjun	Textar, hlustun og tal
2. vika 28. ágúst - 1. september	1. LOTA – Upprifjun	Textar, hlustun og tal
3. vika 4. - 8. september	1. LOTA – Upprifjun	Textar, hlustun og tal
4. vika 11. - 15. september	1. LOTA – Upprifjun	LOTUPRÓF VERKEFNASKIL
5. vika 18. - 22. september	KVIKMYND	VERKEFNI
6. vika 25. - 29. september	2. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
7. vika 2. - 6. október	2. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
8. vika 9. - 13. október	2. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
9. vika 16. - 20. október <i>Vetrarleyfi</i>	2. LOTA – Lestur o.fl.	LOTUPRÓF VERKEFNASKIL
10. vika 23. - 27. október <i>Miðannarmat</i>	ÞÆTTIR	VERKEFNI STOÐDAGUR
11. vika 30. október - 3. nóvember	3. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
12. vika 6. - 10. nóvember	3. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
13. vika 13. - 17. nóvember	3. LOTA – Lestur o.fl.	Textar, hlustun og tal
14. vika 20. - 24. nóvember	3. LOTA – Lestur o.fl.	LOTUPRÓF 3 VERKEFNASKIL
15. vika 27. nóvember- 1. desember	LESSK.PR. RITUNARPR.	LESSK.PR. RITUNARPR.
16. vika 4. - 7. desember	MUNNLEG PRÓF STOÐDAGUR 7. maí	MUNNLEG PR. STOÐDAGUR

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Helga Salbjörg Guðmundsdóttir