



Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2022

VEFH2HÖ05

Kennari	Gísli Freyr Ragnarsson – gisli.ragnarsson@fss.is		
Viðtalstími	Viðtalstími kennara er á þriðjudögum kl. 9:20 – 10:00		
Námsefni	Námsefni er rafrænt og aðgengilegt í gegnum netið.		
Áfangalýsing	Nemendur læra grunnatriði í vefsíðu- og apphönnun. Settar verða upp prótótýpur fyrir bæði vefsíður og símaapp. Farið verður yfir hvernig hægt að er að gera prótótýpur gagnvirkar til að sýna flæði í gegnum vefsíðu eða app. Einnig verður farið yfir mismunandi litasamsetningar á vefsíðum, forrit til að vinna með prótótýpur, hönnun vektormynda, hönnun á lógó með vektormynd og almenn myndvinnsla. Nemendur vinna lokaverkefni í áfanganum sem reynir á alla þætti sem hafa verið skoðaðir í áfanganum.		

Námsmat og vægi námsmatspátta	Þessi áfangi er kenndur sem símatsáfangi og því er ekkert lokapróf í þessum áfanga. Til að ná áfanganum þarf að vera með 4,5 í meðaleinkunn úr öllum námspáttum áfangans.	
	Símatsáfangi ☒	Lokapróf ☐
	Heiti	Vægi
	Figma	50%
	Myndvinnsluforrit	25%
	Vektor grafík	20%
	Önnur verkefni	5%

Annað sem kennari vill láta koma fram	Nauðsynlegt er að mæta og vinna vel í tímum til að ná vel efninu sem farið er yfir. Nemendur hafa þrjá daga til að gera athugasemdir við fjarvistir.
--	--

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: • Helstu atriði í vefsíðu- og apphönnun • Flæði í gegnum vefsíðu og app • Kostum við litaval á vefsíðum og lógóum • Kostum vektormynda á vefsíðum	Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: • Vinna með myndir í myndvinnsluforriti • Vinna með vektor myndir í myndvinnsluforriti fyrir vektor myndir • Hanna lógo í myndvinnsluforriti • Teikna upp vefsíður og app í viðeigandi forriti
Hæfni Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: • Setja upp prótótypu fyrir vefsíðu eða app • Gera prótótypu gagnvirka með flæði í gegnum vefsíðu eða app • Hanna lógó fyrir ákveðið fyrirtæki	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 4 klst.	60 klst.
Undirbúningur f. tíma	15 vikur x 4 tímar x 20 mín	20 klst.
Verkefnavinna	25 klst.	25 klst.
Alls		105 klst. = 5 fein*

*Viðmið um fjölda eininga	
Einingar	Tímafjöldi í vinnu meðalnemanda í áfanga
1 fein	18 - 24 klst.
2 fein	36 - 48 klst.
3 fein	54 - 72 klst.
4 fein	72 - 96 klst.
5 fein	90 – 120 klst.

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 19. - 26. ágúst	Inngangur að hönnun	
2. vika 29. ágúst - 2. september	Figma • Litasamsetningar • Leturfræði • Prototyping • Samvinna • Hönnunarkerfi • Vefsíðuhönnun • App hönnun	
3. vika 5. - 9. september		
4. vika 12. - 16. september		
5. vika 19. - 23. september		
6. vika 26. sept. - 30. september		
7. vika 3. - 7. október		
8. vika 10. – 14. október <i>Miðannarmat 11. okt.</i>		
9. vika 17. - 21. október		
10. vika 24. - 28. október <i>Vetrarleyfi 24. og 25. okt.</i>	Myndvinnsluforrit	
11. vika 31. okt. - 4. nóvember		
12. vika 7. - 11. nóvember		
13. vika 14. - 18. nóvember	Vektor grafík	
14. vika 21. - 25. nóvember		
15. vika 28. nóv. - 2. desember	Verkefnavinna	
16. vika 5. – 7. desember		

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Gísli Freyr Ragnarsson