



Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2021

ÍPRF2SS05

Kennari	Andrés Þórarinn Eyjólfsson andres.eyjolfsson@fss.is	
Viðtalstími	Fimmtudaga kl. 11.05-11.45	
Námsefni	- Ingimar Jónsson. 1983. <i>Ágrip af sögu íþróttar á Íslandi</i> . - Ljósrit frá Kennara	
Áfangalýsing	Í þessum áfanga er farið yfir helstu atriði í íslenskri íþróttasögu. Komið er inn á helstu þætti í erlendri íþróttasögu, s.s. Ólympíuleika og ýmsar greinar íþróttar. Einnig er komið inn á íþróttir Grikkja, íþróttir Etrúra og íþróttir Rómverja. Fjallað er um gildi og hlutverk íþróttar í nútímasamfélagi. Komið er inn á félagslegar rannsóknir á sviði íþróttar hér á landi, áhrif fjölmiðla á þróun íþróttar, kynjamun og tengingu fjármagns og auglýsinga við íþróttir. Fjallað er um stefnur í íþróttum, s.s. afreksmannastefnu íþróttahreyfingarinnar og afreksmannasjóð. Vikið er að skipulagningu íþróttahreyfingarinnar og uppbyggingu, bæði hérlandis og erlendis.	

Námsmat og vægi námsmatsþátta	Nemandi þarf að ná a.m.k 4,5 úr lokaprófi til að fá vinnueinkunn metna. Ef nemandi fær yfir 8 í vinnueinkunn (verkefni, kaflapróf og ritgerð) getur hann látið vinnueinkunn gilda til lokaeinkunnar.		
	Símatsáfangi ☐	Lokapróf ☒	Sleppikerfi ☒
	Heiti		Vægi
	Verkefni		20%
	Kaflapróf		20%
	Ritgerð		20%
	Skriflegt lokapróf		40%

Reglur áfanga	Samkvæmt aðalnámskrá ber nemendum að mæta í allar kennslustundir. Nemandi verður að ná yfir 45% námsmarkmiða á lokaprófi til að fá verkefnin metin. Sé verkefni/ritgerð ekki skilað á tilteknum tíma skal viðkomandi nota stoðviku til að skila inn verkefnum, en tveir heilir verða dregnir af verkefnum/ritgerð við sein skil.
----------------------	--

Annað sem kennari vill láta koma fram	Þessi áætlun er birt með fyrirvara um breytingar sem á henni geta orðið. Með von um góða samvinnu á önninni ☺
--	---

Þekking	Leikni
Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á: • Sögu íþrótta í heiminum til forna, allt frá Grikkjum til dagsins í dag • Sögu íþrótta á Íslandi fyrr og nú • Glímu sem þjóðaríþrótt Íslendinga • Helstu atriðum í sögu Ólympíuleika	Nemandi skal hafa öðlast leikni í að: • Skilji gildi íþrótta sem forvarnarstarfs • Skilji samfélagslegt gildi íþrótta fyrr og nú • Skilji gildi íþrótta sem söluvöru
	
Hæfni Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að: • Þekkja uppbyggingu og skipulag íþróttahreyfingarinnar á Íslandi • Læra um áhrifamátt og tengsl fjölmiðla og fjármagns við íþróttir • Taka þátt í umræðum um íþróttir í samfélaginu í víðum skilningi	

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 4 klst.	60 klst.
Heimavinna	15 vikur x 2 klst.	30 klst.
Undirbúningur f. kaflapróf	4 x 2 klst.	8 klst.
Undirbúningur f. lokapróf	12 klst.	12 klst.
Lokapróf	2 klst.	2 klst.
Alls		112 klst. = 5 feín*

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 20. - 27. ágúst	Kynning á kennsluáætlun og könnun	Verkefni 1 (5%)
2. vika 30. ágúst - 3. september	Fjallað um íþróttir á Íslandi frá landnámi til siðaskipta	
3. vika 6. - 10. september	Fjallað um íþróttir á Íslandi frá siðaskiptum til sjálfstæðisbaráttu	Kaflapróf 1 (5%)
4. vika 13. - 17. september	Fjallað um íþróttir á Íslandi frá 1830 til 1918	
5. vika 20. - 24. september	Fjallað um íþróttir á Íslandi frá 1918 til 1944	Kaflapróf 2 (5%)
6. vika 27. sept. - 1. október	Grikkir og Ólympíuleikar að fornu og nýju	
7. vika 4. - 8. október	Íslendingar og Ólympíuleikar	
8. vika 11. – 15. október	Uppbygging íþróttahreyfingarinnar á Íslandi í dag	Kaflapróf 3 (5%)
9. vika 18. - 22. október <i>Vetrarleyfi 18. og 19. okt.</i>	Farið í heimsókn til Reykjavíkur (ÍSÍ, UMFÍ og Morgunblaðið)	Verkefni 2 (5%)
10. vika 25. - 29. október	Íþróttir mismunandi hópa t.d. almenningsíþróttir og keppnisíþróttir	
11. vika 1. - 5. nóvember	Íþróttir og atvinnumennska	Verkefni 3 (5%)
12. vika 8. - 12. nóvember	Fjármögnun íþróttar	
13. vika 15. - 19. nóvember	Íþróttir og fjölmiðlar	Verkefni 4 (5%)
14. vika 22. - 26. nóvember	Íþróttir og listir / upprifjun	Kaflapróf 4 (5%)
15. vika 29. nóv. - 3. desember	Ritgerð og vinnuver	Ritgerð (20%)

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Andrés Þórarinn Eyjólfsson