


**Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2020****SAMS1SS05**

<b>Kennarar</b>	Sunna Pétursdóttir (sunna.petursdottir@fss.is)  Telma Rut Eiríksdóttir (telma@fss.is)
<b>Viðtalstími</b>	Þriðjudagar frá 14:00-14:40
<b>Kennsluefni</b>	Efni frá kennara
<b>Áfangalýsing</b>	Unnið verður með fjölbreytt para- og hópspil sem hafa ólík markmið. Leitast verður við að vinna með samvinnu, samkennd, kurteisi og nærgætni. Nemendur fá stuðning og fræðslu til að fylgja ákveðnum spilarreglum, þekkja eigin rétt í spilum og virða rétt annarra. Kennarar og nemendur velja spil og spilafélaga í sameiningu. Einnig fá nemendur fræðslu og kynningu á spilum sem hægt er að spila í tölvum og snjalltækjum.

<b>Vinnuáætlun</b>		
Tímasókn	15 vikur x 2 klst.	30 klst.
Undirbúningur f. tíma	15 vikur x 2 tími	30 klst.
<b>Alls</b>		<b>60 klst. = 3 fein*</b>

<p><b>Þekking</b></p> <p>Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• gildi fordómalausra og skýrra samskipta.</li> <li>• mætti hvatningar og fjölbreyttra leiða til að hrósa.</li> <li>• gildi uppbyggilegrar gagnrýni, bæði sem viðtakandi og veitandi.</li> </ul>	<p><b>Hæfni</b></p> <p>Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sýna fram á gildi fordómalausra og skýrra samskipta sem metið er með verkefnum og verklegum æfingum.</li> <li>• nota fjölbreyttar leiðir til að hrósa og hvetja fólk markvisst og uppbyggilega í spilum og öðrum samskiptum.</li> <li>• beita uppbyggilegri gagnrýni í spilum og öðrum samskiptum</li> </ul>
<p><b>Leikni</b></p> <p>Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sýna fram á gildi fordómalausra og skýrra samskipta.</li> </ul>	

Virðing, samvinna og árangur

<ul style="list-style-type: none"> <li>• nota hvatningu og fjölbreyttar leiðir til að hrósa.</li> <li>• nýta uppbyggilega gagnrýni, bæði sem viðtakandi og veitandi.</li> </ul>	
---	--

<b>Námsmat og vægi námsmatsþátta</b>	Námsmatið er einstaklingsmiðað.						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Heiti</th> <th>Vægi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Þátttaka</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>Verkefni</td> <td>50%</td> </tr> </tbody> </table>	Heiti	Vægi	Þátttaka	50%	Verkefni	50%
Heiti	Vægi						
Þátttaka	50%						
Verkefni	50%						

<b>Reglur áfanga</b>	Áfanginn er próflaus. Til þess að standast áfangann þarf heildarmeðaleinkunn að vera 4,5.  Notkun á snjallsímum er ekki leyfileg í tímum nema með leyfi kennara.
----------------------	--

<b>Annað sem kennari vill láta koma fram</b>	Nemendur eru hvattir til að kynna þau spil sem þeir þekkja og hafa gaman af fyrir kennurum og samnemendum . Kennsluáætlun kann að taka breytingum á önninni en þá að höfðu samráði við nemendur.
--	---

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
<b>1. vika</b> 24. - 28. ágúst	Kennsluáætlun og spil á netinu	
<b>2. vika</b> 31. ágúst - 4. sept.	Þema: Spil á netinu	
<b>3. vika</b> 7. - 11. september	Þema: Spurningaleikir	
<b>4. vika</b> 14. - 18. september	Þema: Bingó	
<b>5. vika</b> 21. - 25. september	Þema: Alias	
<b>6. vika</b> 28. sept. - 2. október	Þema: Kahoot	

*Virðing, samvinna og árangur*

<b>7. vika</b> 5. -9. október	Þema: Borðspil	
<b>8. vika</b> 12. – 16. október	Þema: Borðspil	
<b>9. vika</b> 19. - 23. október <b>vetrarleyfi</b>	Þema: Borðspil	
<b>10. vika</b> 26. - 30. október	Þema: Stokkaspil	
<b>11. vika</b> 2. - 6. nóvember	Þema: Stokkaspil	
<b>12. vika</b> 9. - 13. nóvember	Þema: Frjálst spilaval	
<b>13. vika</b> 16. -20. nóvember	Þema: Frjálst spilaval	
<b>14. vika</b> 23. - 27. nóvember	Þema: Frjálst spilaval	
<b>15. vika</b> 30. nóv. - 4. desember	Þema: Jólbingó	

*Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf*

*Telma Rut Eiríksdóttir og Sunna Pétursdóttir*