

**Náms- og kennsluáætlun - Haustönn 2020****GOÐA1ÁS02**

Kennarar	Magnús Áskelsson magnus.askelsson@fss.is Helga Jakobsdóttir helga.jakobsdottir@fss.is
Viðtalstími	Viðtalstími 14:10-15:10 á þriðjudögum
Kennslufni	Vinnuhefti frá kennara.
Áfangalýsing	Í þessum áfanga er markmiðið að nemendur fái innsýn í gríska og norræna goðafræði. Notast við kennslubókina Grísk og norræn goðfræði. Tvær kennslustundir í viku.

Vinnuáætlun		
Tímasókn	15 vikur x 2 klst.	30 klst.
Undirbúningur f. tíma	15 vikur x2 tímar x 20 mín	10 klst.
Undirbúningur f. verkefni	3 x 2 klst.	2 klst.
Tímaverkefni	15 klst.	4 klst.
Alls		48 klst. = 2 fein*

<p>Þekking</p> <p>Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:</p> <ul style="list-style-type: none"> • norrænni og grískri goðafræði eins og kostur er • tilurð heimsins samkvæmt goðafræðinni • persónum goðafræðinnar • ólíkum heimum goðafræðinnar 	<p>Hæfni</p> <p>Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • greina í sundur helstu persónur og leikendur goðafræðinnar • endursegja lesið efni • taka þátt í umræðum um goðafræði
<p>Leikni</p> <p>Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:</p> <ul style="list-style-type: none"> • njóta forns menningararfs • bæta orðaforða sinn • lesa sér til ánægju 	

Virðing, samvinna og árangur

Námsmat og vægi námsmatsþátta	Áfanginn er próflaus (ekkert lokapróf). Til þess að standast áfangann þarf heildarmeðaleinkunn að vera 4,5.
--------------------------------------	--

Heiti	Vægi
Tímaverkefni	40%
Kvikmyndaverkefni	20%
Kahoot	20%
Virkni í tímum	20%

Reglur áfanga	Notkun á snjallsímum er ekki leyfileg í tímum nema með leyfi kennara.
----------------------	---

Annað sem kennari vill láta koma fram	Gert er ráð fyrir því að nemendur taki þátt í öllum verkefnum annarinnar og vinni þau jafnt og þétt.
--	--

Kennsluvikur	Áætluð yfirferð námsefnis	Skil á verkefnum
1. vika 24. - 28. ágúst	Kynning á áfanga Grísk goðafræði sköpun heimsins	
2. vika 31. ágúst - 4. sept.	Norræn goðfræði sköpun heimsins	
3. vika 7. - 11. september	Heimkynni grísku guðanna Heimkynni norrænu guðanna	
4. vika 14. - 18. september	Seifur Hera og Heba	
5. vika 21. - 25. september	Ares og Aþena Díonýsos og Póseidon	
6. vika 28. sept. - 2. október	Hades og Herkúles	
7. vika 5. -9. október	Þrautirnar 12	

Virðing, samvinna og árangur

8. vika 12. – 16. október	Val verkefni um gríska goðfræði Kahoot	Skil á verkefni 16 okt
9. vika 19. - 23. október vetrarleyfi	Óðinn og Þór	
10. vika 26. - 30. október	Loki	
11. vika 2. - 6. nóvember	Fernisúlfur og Miðgarðsormur	
12. vika 9. - 13. nóvember	Hel og Niflheimar	
13. vika 16. -20. nóvember	Valverkefni um norræna goðafræði Kahoot	Skil á verkefni 20 nóvember
14. vika 23. - 27. nóvember	Kvikmynd verkefni	Kvikmyndaverkefni 27 nóvember
15. vika 30. nóv. - 4. desember	Vinnutímar og mat á áfanga	

Með fyrirvara um breytingar og von um gott samstarf

Magnús Áskelsson og Helga Jakobsdóttir